

Liceo scientifico A. Savoia Pistoia

PROGRAMMA DI INFORMATICA – 1A s.a. A.S.2025/26

Architettura del Computer

I tipi di computer: storia e differenze. Componenti interne e periferiche; scheda madre, CPU, RAM, ROM, cache, bus e memorie di massa, periferiche di Input, di Output e di I/O. Modem/Router: come collegarsi alla rete.

Sistema Operativo

I programmi del computer: Hardware e Software; i Sistemi Operativi; il Sistema Operativo Linux Ubuntu: caratteristiche e utilizzo. Sistema di archiviazione, file e cartelle.

L'aritmetica del Computer

I sistemi di numerazione decimale, binario ed esadecimale; codifica e rappresentazione delle informazioni nel computer. Algoritmi di conversione decimale/binario, decimale/esadecimale, binario/esadecimale e conversioni inverse.

Calc

Libreoffice Office Calc: creazione e formattazione di celle, utilizzo delle funzioni di base di Calc (MIN, MAX, SOMMA), costruzione di grafici (colonna e torta); generazione di numeri casuali e ripartizione di dati in classi di frequenza; uso delle funzioni CONTA.SE, CONTA.PIU.SE, SOMMA.SE, SOMMA.PIU.SE; uso della funzione SE e della funzione INT.

Writer

Libreoffice Office Writer: creare un documento; formattazione del carattere, del paragrafo, e della pagina, uso di tabulazioni; bordi e sfondi; elenchi puntati e numerati; interruzioni di riga e di pagina; inserimento e formattazione di tabelle; inserimento e gestione delle immagini; inserimento di formule ed equazioni matematiche.

Programmazione

Introduzione alla programmazione. Concetto di algoritmo e di programma. Struttura di un programma in C++: librerie e main. Variabili intere, istruzioni di input/output. Primi semplici programmi.

Letto in data 06/06/2026, gli studenti della classe concordano.